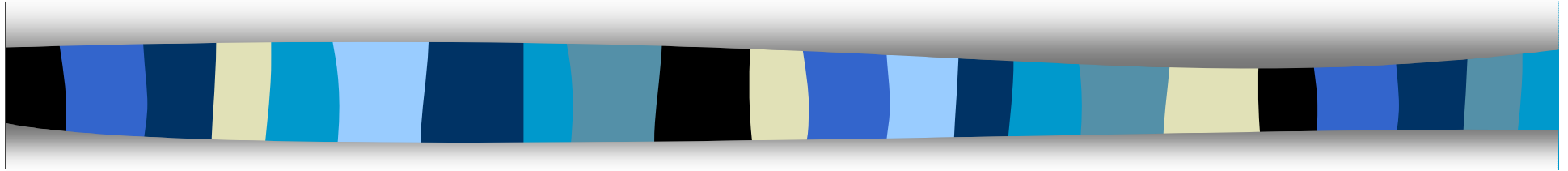


LES LANCEMENTS GENERIQUES





POURQUOI ?

Lancement GÉNÉRIQUE = Lancement DYNAMIQUE

Son but est de créer des situations de déséquilibre favorable (Démarche pédagogique on va du facile au difficile) pour favoriser la polyvalence mais aussi de retarder l'apparition d'un jeu pré établi en faisant appel le plus possible à l'intelligence du joueur donc sa capacité à lire le jeu en utilisant les espaces libres pour avancer en continuité



COMMENT ?

- 1- L'éducateur se positionne très rapidement à l'endroit de la faute
- 2- Annoncer la nature de la faute
- 3- Avancer de 2 pas et poser la ballon
- 4- Eloigner les opposants bras écartés à 3 mètres

Pour favoriser la mise en action des utilisateurs vers l'avant sans trop éloigner la défense pour des raisons de Sécurité

Il faut éviter les pertes de temps (les jeunes doivent jouer) donc il est nécessaire d'avoir 2 ballons + l'aide d'un assistant jeune joueur qui ramène le ballon à l'éducateur



POURQUOI 6X6 mn et 3mn entre les séquences

Pour permettre un jeu dynamique sans temps mort tout en respectant les aptitudes physiologiques des enfants de cet âge. La pause doit être un moment de récupération et de bilan avec l'éducateur



POURQUOI DES MÊLEES

Pour concentrer des joueurs et donc libérer des espaces libres mais aussi pour initier les jeunes aux postures et aux liaisons



POURQUOI COUP DE PIED TOMBE

Pour permettre l'acquisition d'une habileté spécifique



POURQUOI PAS DE TOUCHES

Pour des raisons de sécurité, beaucoup trop de distances entre les 2 lignes



IMPORTANT

L'éducateur arbitre doit être rigoureux, vigilant, doit sanctionner les placages hauts et les projections, doit veiller à la règle plaqueur-plaqué, doit veiller aux postures et placements en mêlée et doit terminer en torchon à la fin de chaque rencontre parce qu'il aura été dynamique



HYPER IMPORTANT

**POUR UNE MEILLEURE PRATIQUE ET POUR
LEUR PLAISIR LES ENFANTS DOIVENT JOUER
EN TOUTE SECURITE**